



Urząd Gminy Człuchów

ul. Szczecińska 33, 77-300 Człuchów,

☎ (59) 83 41 001 fax: (59) 83 42 424

✉ sekretariat@ugczluchow.pl www.ugczluchow.pl

Człuchów, dnia 09.11.2023 r.

RP.6150.11.2023

OBWIESZCZENIE

Wójt Gminy Człuchów działając na podstawie art. 42 ab ust. 2 ustawy z dnia 13 października 1995 r. Prawo łowieckie (tekst jednolity Dz.U. z 2023 r., poz. 1082) podaje do publicznej wiadomości, że na terenie **obwodu łowieckiego nr 303** województwa pomorskiego odbędą się **polowania zbiorowe** organizowane przez **Koło Łowieckie „Darzbór” w Człuchowie**.

Polowania odbędą się:

- 10-12 listopada 2023 r.** – od godz. 07:00 do godz. 16:00
- 03 grudnia 2023 r.** - od godz. 08:00 do godz. 16:00
- 10 grudnia 2023 r.** - od godz. 08:00 do godz. 16:00
- 16 grudnia 2023 r.** - od godz. 08:00 do godz. 16:00
- 17 grudnia 2023 r.** - od godz. 08:00 do godz. 16:00
- 24 grudnia 2023 r.** - od godz. 08:00 do godz. 14:00
- 13 stycznia 2024 r.** - od godz. 08:00 do godz. 16:00
- 21 stycznia 2024 r.** - od godz. 07:00 do godz. 16:00

Jednocześnie informuję, że właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu, w terminie nie krótszym niż 3 dni przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania, może zgłosić sprzeciw wraz z uzasadnieniem do Wójta. W sprzeciwie właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu powinien wskazać nieruchomość przez podanie dokładnego adresu, a w przypadku gdyby takiego adresu nie było - numeru działki ewidencyjnej i obrębu. Wójt zawiadamia niezwłocznie dzierżawcę lub zarządcę obwodu łowieckiego o wniesionym przez właściciela, posiadacza albo zarządcę gruntu sprzeciwie do organizowanego polowania, przekazując mu ten sprzeciw wraz z uzasadnieniem. Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego przy organizacji polowania zbiorowego uwzględnia sprzeciw, gdy wykonywanie polowania będzie zagrażało bezpieczeństwu lub życiu ludzi. Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego obowiązany jest przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania oznakować obszar tego polowania tablicami ostrzegawczymi.

WÓJT
Paweł Gibczyński